



**ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE DI AVERSA
"LEONARDO DA VINCI"**

Cod. Meccanografico: CEIS03100V -- Cod. Fiscale : 90035570614
email: CEIS03100V@istruzione.it - CEIS03100V@pec.istruzione.it
SITO WEB: www.istitutoistruzionesuperioreaversa.gov.it/

*Con sezioni associate: **CEIS031016 Liceo Artistico di Aversa 81031 Aversa (CE)** – via
Presidio, 38 – P.zza Magenta, 29 Tel . 081/8902907-fax 081/5046426;
CEIS031019 Liceo Scientifico di Trentola Ducenta – via Roma snc Tel. 0818147942*

Agli Alunni dell'Istituto
Alle Famiglie
Ai Docenti
All'Albo dell'Istituto
Sito web –
Bachecca Registro Spaggiari

Oggetto: Adesione e Iscrizioni al Progetto Concorso Didattico Multimediale Nazionale "High School Game"

Si comunica a quanti in epigrafe l'iscrizione ufficiale dell'IIS **Leonardo da Vinci** al **Progetto Concorso Didattico Digitale Nazionale "High School Game"** (all'interno dell'App **Wicontest**), il docente referente assieme ai docenti coordinatori di classe, possono pertanto **sollecitare e monitorare le registrazioni delle classi partecipanti** sull'**App Wicontest**.

Il Concorso Nazionale "High School Game", didattico multimediale rivolto alle classi degli Istituti Superiori, ha come obiettivo focalizzare l'attenzione delle scuole, dei DS, dei docenti, delle studentesse e degli studenti, sui temi cruciali come il **bullismo**, l'**educazione ambientale**, la **sicurezza stradale**, la **violenza di genere**, lo **sport** e la **sana alimentazione**, anche attraverso l'incontro con **esperti del settore**, **Vip** e l'**innovativo approccio della gamification** per un coinvolgimento espressivo.

La partecipazione è completamente gratuita e i più attenti e preparati potranno vincere un **Viaggio** a Barcellona per l'intera classe e per il docente accompagnatore sulle navi Grimaldi Lines.

Come funziona?

A partire dal **3 febbraio 2025**, ogni settimana, gli studenti si sfideranno in contest interattivi, gli "High School Games," usando l'**App Wicontest** che potranno scaricare gratuitamente sul proprio cellulare. Ogni classe deve avere almeno **8 studenti iscritti**. Questi contest tematici, includono contenuti video, sfide coinvolgenti e persino eventi formativi in diretta (Live Quiz) condotti da esperti e personalità di spicco e promossi da associazioni qualificate quali **Plastic Free e Fondazione Univerde** per il contest sull'ambiente.

Si partirà con il primo contest in occasione della **Giornata mondiale contro il Bullismo ed il Cyberbullismo (7 febbraio)**, in cui avremo uno speciale **Live Quiz** in diretta insieme ad esperti del settore, tra i quali peer educator e psicologi della Onlus **FAREXBENE**.

Tra i vari contest che si susseguiranno, particolare rilevanza a quello dedicato alla **violenza di genere**, in concomitanza con l'8 marzo, "**Voci di Donna: #sediconoèno**" per sensibilizzare i ragazzi e creare un momento di riflessione e dialogo.

Le sfide continueranno con le qualificazioni digitali e i contest in collaborazione con le nostre **Università Partner** che aiuteranno gli studenti ad **orientarsi** con Test e approfondimenti ad hoc.

Alla fine del concorso sarà possibile scaricare, per tutti gli studenti, degli **attestati di partecipazione** con le ore trascorse sulla piattaforma e certificarne l'attività.

Tutto il progetto sarà seguito da importanti media italiani con articoli giornalistici e speciali televisivi **RAI**.

Partecipare è anche una preziosa opportunità per le Scuole affinché'

possa promuoversi come Istituto all'avanguardia nell'adozione delle nuove tecnologie, coerentemente con le direttive promosse dal **Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca (MIUR)**.

Perchè Partecipare?

APPRENDIMENTO EDUCATIVO INNOVATIVO ED EFFICACE

Attraverso l'innovativo approccio della gamification, consentendo agli studenti di sviluppare le proprie competenze, acquisire consapevolezza su temi rilevanti di educazione civica e mettere in pratica le conoscenze acquisite.

High School Games risulta essere per le studentesse e per gli studenti un'esperienza educativa unica che plasmerà il futuro dei ragazzi e renderà l'apprendimento un'esperienza indimenticabile!

Al termine del Concorso, il docente referente che lo richieda riceverà, per ogni studente del suo istituto, un attestato di partecipazione alle varie attività, con l'indicazione delle ore di coinvolgimento sull'applicazione.

COINVOLGIMENTO DI ESPERTI DEL SETTORE E PERSONAGGI DELLO SPETTACOLO

Durante gli High School Games live gli studenti avranno la possibilità di conoscere personaggi dello spettacolo ispirazionali ed esperti del settore per condividere curiosità e motivazione.

POSSIBILITÀ DI VINCERE UN VIAGGIO SCUOLA UNICO

Per le tre classi che raggiungeranno il podio è previsto un premio straordinario: un viaggio di 4 giorni a Barcellona per l'intera classe e il docente accompagnatore, sulle navi Grimaldi Lines.

- **seguira' l'elenco delle classi partecipanti**

● referente del Progetto Concorso Didattico Multimediale Nazionale “High School Game”
prof. Alfredo Romanucci

La Dirigente Scolastica
prof.ssa Margherita Montalbano